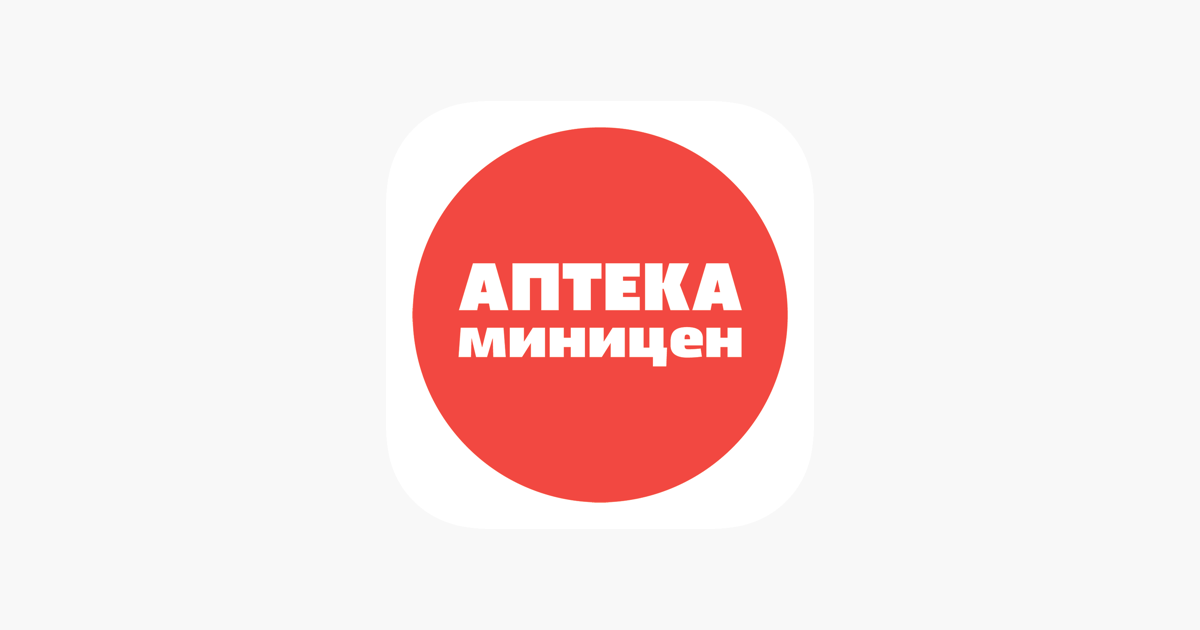
**Мобильное приложение**

**Аптека Миницен.**



Содержание:

1. Введение
2. Цель
3. Объект тестирования
4. Цели тестирования
5. Условия для тестирования
6. Стратегия тестирования
7. Виды проводимых тестирований
8. Функциональное тестирование
9. Тестирование совместимости
10. Тестирование безопасности
11. Тестирование локализации
12. Тестирование удобства использования
13. Стрессовое тестирование
14. Тестирование кроссбраузерности
15. Тестирование производительности
16. Ресурсы
17. Критерии начала и окончания тестирования
18. План работ
19. Риски
20. Тестовая среда

**Введение**

Аптека миницен - это сервис заказа лекарств через интернет с возможностью купить товар в выбранных аптеках.

Версия: 1.4.4

Компания:

ООО “Образ” Лицензия на осуществление Фармацевтической деятельности №ЛО-28-02-000591 от 22.11.2017 680031, г.Хабаровск ул.Карла Маркса дом 182, литер А, А1, А2, помещение 211.

**Цель:**

Целью составления тест-плана является полное описание тестирования мобильного приложения “Аптека-Миницен”.

**Объект тестирования:**

Мобильное приложение “Аптека миницен”, версия 1.4.4.

Приложение Аптека-Миницен - это удобный выбор лекарств по доступным ценам. Бронирование в приложении и покупка в ближайшей аптеке, а также оформление индивидуального заказа на редкие препараты.

**Цели тестирования:**

* состоит в том, чтобы убедиться, что мобильное приложение работает в соответствии с требованиями, и в приложении не появляется существенные ошибки.
* Сообщения об обнаруженных ошибках мобильного приложения..

**Условия тестирования:**

Мобильное приложение Аптека миницен должен обеспечить население лекарствами по рецепту, продажу населению готовых лекарств, разрешенных к отпуску без рецепта,предметов санитарии, гигиены, ухода за больными, лекарственных трав, перевязочных материалов и других медицинских изделий.

**Стратегия тестирования:**

* проведение функционального тестирования
* тестирование совместимости
* тестирование безопасности
* тестирование локализации
* тестирование удобства использования
* стрессовое тестирование
* кросс-платформенное тестирование
* тестирование производительности

**Виды проводимых тестов:**

1. Функциональное тестирование

| Определение | В данном пункте нам важно убедиться, что наш продукт соответствует нужной функциональной спецификации, упомянутой в документации по разработке Что проверяем? 1. Установка/удаление/накатка версий  2. Запуск приложения  3. Работоспособность основного функционала приложения  4. Авторизация (по номеру телефона/через соц. сети/e-mail)  5. Регистрация (по номеру телефона/через соц. сети/e-mail)  6. Редактирование данных в профиле пользователя  7. Проверка оплаты  8. Проверка политики конфиденциальности и прочие ссылки на документы |
| --- | --- |
| Ответственный | Байанаев Сахамин Уруйданович |

1. Тестирование совместимости

| Определение | Тестирование совместимости Тестирование совместимости используется, чтобы убедиться, что ваше приложение совместимо с другими версиями ОС.  Что проверяем?  1. Информации об операциях (чеки и т.д.)  2. Различные способы оплаты (Google Pay, Apple Pay) |
| --- | --- |
| Ответственный | Сырдыкова Ньургуяна Мичиловна |

3 Тестирование безопасности

| Определение | Данная проверка нацелена на поиск недостатков и пробелов с точки зрения безопасности приложения. Что проверяем? 1. Тестирование разрешений (доступ к камере/микрофону/галерее/и т.д.)  2. Данные пользователя (пароли) не передаются в открытом виде  3. В полях, с вводом пароля и подтверждением пароля, данные скрываются астерисками |
| --- | --- |
| Ответственный | Чурукова Айыы-Сиэнэ |

4. Тестирование локализации

| Определение | Тестирование локализации приложения включает тестирование приложения для различных местоположений, форматов дат, чисел.Что проверяем? 1. Все элементы в приложении переведены на соответствующий язык  2. Корректное отображение форматов дат (ГОД — МЕСЯЦ — ДЕНЬ или ДЕНЬ — МЕСЯЦ — ГОД.)  3. Корректное отображение времени в зависимости от часового пояса |
| --- | --- |
| Ответственный | Кунгурцева Аюра Айталовна |

5. Тестирование удобства использования

| Определение | Тестирование удобства использования помогает удостовериться в простоте и эффективности использования мобильного приложения пользователем  Что проверяем?  1. Корректное отображение элементов на устройствах с различными разрешениями экранов  2. Все шрифты соответствуют требованиям  3. Все тексты правильно выровнены  4. Все сообщения об ошибках верные, без орфографических и грамматических ошибок  5. Корректные заголовки экранов  6. Анимация между переходами  7. Корректный возврат на предыдущий экран |
| --- | --- |
| Ответственный | Баишева Уйгулаана Цыреновна |

6. Стрессовое тестирование

| Определение | Стрессовое тестирование направлено на определение эффективности производительности приложения в условиях повышенной нагрузки.  Что проверяем?  1. Высокая загрузка центрального процессора  2. Нехватка памяти  3. Загрузка батареи  4. Отказы  5. Низкая пропускная способность сети  6. Большое количество взаимодействий пользователя с приложением |
| --- | --- |
| Ответственный | Горохов Дьулустан Эрэлович |

7. Кросс-платформенное тестирование

| Определение | Важный вид тестирования, который необходимо проводить для понимания того, будет ли должным образом отображаться тестируемый продукт на различных платформах, используемых целевой аудиторией. Что проверяем? — Работоспособность приложения на различных устройствах разных производителей |
| --- | --- |
| Ответственный | Тимирязев Альберт Анатольевич |

8. Тестирование производительности

| Определение | Тестирование производительности Если пользователь устанавливает приложение, и оно не отображается достаточно быстро (например, в течение трех секунд), оно может быть удалено в пользу другого приложения. Аспекты потребления времени и ресурсов являются важными факторами успеха для приложения, и для измерения этих аспектов проводится тестирование производительности. Что проверяем? 1. Время загрузки приложения  2. Обработка запросов  3. Кэширование данных  4. Потребление ресурсов приложением (например расход заряда батареи) |
| --- | --- |
| Ответственный | Новикова Маргарита Степановна |

**Ресурсы:**

Люди — 8 тестировщиков..

Время — 6 месяцев.

Инструменты — компьютеры, периферические устройства.

Бюджет — 500000 рб.

**Критерии начала и окончания тестирования**

Начало тестирования: написание тест-кейсов, в соответствии с распределенными обязанностями, обязательное их согласование и занесение в TestLink. При создании последнего тест-кейса, составление матрицы требований и просчет покрытия требований тестами.

Критерии успешного тестирования:

Все тест-кейсы с высоким приоритетом закрыты с результатом пройден.

Тестовое покрытие проверено и является достаточным.

Критерий достаточности не менее 99% покрытия требований тестами.

Критерием прерывания тестирования является появление и занесение в баг-трекинговую систему блокирующих багов.

Критерий продолжения тестирования: закрытие блокирующего бага в баг-трекинговой системе.

**План работы:**

| **Виды работ** | **Январь** | **Феврал** | **Март** | **Апрель** | **Май** | **Июнь** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Функциональное тестирование** |  |  |  |  |  |  |
| **Тестирование совместимости** |  |  |  |  |  |  |
| **Тестирование безопасности** |  |  |  |  |  |  |
| **Тестирование локализации** |  |  |  |  |  |  |
| **Тестирование удобства использования** |  |  |  |  |  |  |
| **Стресс-тестирование** |  |  |  |  |  |  |
| **Кросс-платф тестирование** |  |  |  |  |  |  |
| **Тестирование производительности** |  |  |  |  |  |  |

**Риски проекта:**

-Нехватка финансирования и времени

- Отсутствие необходимого оборудования

- Несоотвествие уровни знания тестировщиков к данному проекту

- Пандемия

-Болезнь сотрудника

-Призыв сотрудников к воинским обязанностям

-Непредвиденные обстоятельства с погодными условиями (гроза, авария в электростанции, отключение света на несколько часов или дней)

-Апокалипсис

-Отсутствие интернета или слабая сеть

-Отсутствие работников по семейным и уважительным обстоятельствам ( развод, переезд, смерть родственника и тд)

-Отказ заказчика от проекта

-Потеря актуальности проекта

-не соответствие проекта с требованием

- увольнение и смена сотрудников во время разработки проекта, особенно руководителя.

- психологическое давление на сотрудников

-атака хакеров

-Технические аварии (тестировщики застряли в лифте, а механик застрял в пробке, потому что не работает светофор).

- Пищевое отравление ( на обед все съели просроченный сырок)

-Нападение преступников на офис

-Алкоголь и Сплетня (выпивший сотрудник может проболтать о проекте, утечка информации, нарушение конфиденциальности, кража идеи, создание копии и аналога нашего продукта)

**Тестовая среда:**

Средства связи: мобильная

Системное программное обеспечение: IOS

Система поддержки тест-кейсов: JIRA